



Großfeld - Tennis

als Mannschaftswettbewerb im Tennisbezirk Rechtsrheinisch

(Rahmenrichtlinien/Durchführungsbestimmungen)



1. Teilnehmer / Spielberechtigung

Mädchen und Jungen U12 (für den Sommer 2020: Jg. 2008 u. jünger) - **SPIELTAG: Freitag**

Alle Spieler/innen (mindestens 5 pro Mannschaft) werden auf dem Meldebogen online eingegeben unter:

<https://tetrts.tvm-bezirk.de/jugendsport/>

Der aktuelle Mannschaftsmeldebogen ist zu jeder Begegnung mitzubringen. Jede Mannschaft tritt mit **mindestens 4 Spieler/innen** an. Im Doppel können auch andere Spieler/innen als im Einzel eingesetzt werden.

Nachmeldungen von Spielerinnen/Spielern sind jederzeit online (Nachmeldung von Kindern) möglich, sollten aber **mindestens 3 Tage** vor dem Spieltag, an dem das Kind eingesetzt werden soll, eingegeben werden.

2. Organisation

a) Spielfeld für Einzel und Doppel / Spielball

Einzel wird im normalen Einzeltennisfeld und Doppel im entsprechenden Doppeltennisfeld gespielt.

Es wird mit **Dunlop Stage 1 Bällen (25% druckreduzierte Bälle / Grün)** gespielt.

b) Durchführung

Es werden (möglichst) jeweils 4 Mannschaften aus verschiedenen Vereinen des Tennisbezirks Rechtsrheinisch zu einer Gruppe zusammengefasst.

Jede Mannschaft hat einmal „**Heimrecht**“ und übernimmt die Rolle des Gastgebers. Daraus ergeben sich für jede Mannschaft 4 Spieltermine.

Der **gastgebende Verein** stellt für das Wettspiel

- möglichst vier, aber mindestens zwei Tennisplätze und
- mindestens 3 neue Bälle (s.o.) pro Platz zur Verfügung.
- Außerdem ist er für die ordnungsgemäße Durchführung des Wettspiels, das Ausfüllen und die online-Eingabe des Spielberichtes verantwortlich.

c) Zähler/Schiedsrichter

Da dieser Wettbewerb einen Übergang vom Midcourt-Mannschafts-Wettbewerb zum „normalen“ Medenspielbetrieb darstellen soll, stellt der gastgebende Verein nur die **Turnierleitung**. Die Spieler/innen sollen selbstständig zählen und ohne Schiedsrichter spielen.

Das bedeutet auch, dass alle Äußerungen von Eltern, Betreuern und weiteren Zuschauern zu Tatsachenscheidungen der Spieler sowie zum Spielstand zu unterbleiben haben! Die Turnierleitung bleibt hiervon ausgenommen; sollte jedoch grundsätzlich nur bei strittigen Fragen der Spieler vermitteln.

3. Spielschema

Das Wettspiel wird durchgeführt gemäß den Vorgaben im online-Spielberichtsbogen.

Jede Mannschaft erhält mit der Gruppeneinteilung einen Buchstaben zugeordnet (A, B, C, D und bei 5-er Gruppen auch E) und behält diesen für alle Spieltage.

Aus den Mannschaften werden die Spieler/innen der
Position 1 in der „Roten Gruppe“,
Position 2 in der „Grünen Gruppe“,
Position 3 in der „Blauen Gruppe“,
Position 4 in der „Gelben Gruppe“ zusammengefasst.

Es werden **für jede Position Gruppenspiele** durchgeführt, das bedeutet für jedes Kind drei Spiele.

An den Spieltagen 2, 3, 4 wird die Aufstellung jeder Mannschaft in der Form ermittelt, dass vor Eintragen in den Spielberichtsbogen **gelost** wird, wer an diesem Spieltag für seine Mannschaft an welcher Position spielt.

Ziel ist, dass (bei 4 Spielbegegnungen) nicht immer die gleichen Spieler/innen gegeneinander spielen.

Jede Mannschaft stellt weiterhin 2 Doppel auf. Jedes Doppel spielt nur einmal. Es gibt dabei keine Vorgabe, welches Doppel 1. oder 2. ist. Die Spielpaarungen sind im Spielbericht ersichtlich.

Für jeden **Einzelsieg** gibt es einen Spielpunkt, für jeden **Doppelsieg** zwei Spielpunkte.

Tritt ein/e Spieler/in oder ein Doppel nicht an, wird das Spiel mit 4:0 für den Gegner gewertet.

Neu: Tritt eine Mannschaft am angesetzten Spieltag nicht an und sagt nicht ab, muss diese Mannschaft und somit der Verein eine Strafe von 25,00€ an den Tennisverband Mittelrhein zahlen. Ich bitte hiermit die Ausrichter direkt per email eine Information an mich zu versenden.

4. Spielregeln

a) Zählweise

Im Einzel und Doppel wird **ein Kurzsatz bis 4 (mit 2 Punkten Abstand)** mit Tenniszählweise 15, 30, 40 gespielt. Bei 4:4 wird ein Tiebreak bis 7 gespielt.
Seitenwechsel erfolgt nach dem 1. Spiel und dann alle 2 Spiele; im Tiebreak nach 6 gespielten Punkten.

b) Hinweis zum Aufschlag

Der Aufschlag ist „von oben“ oder „von unten“ (direkt aus der Hand) möglich. Er muss cross in das entsprechende Aufschlagfeld erfolgen. Ist der erste Aufschlag ein Fehler (Ausball oder ins Netz) hat der Spieler einen zweiten Versuch.

5. Ermittlung des Siegers

Das Team, das die meisten Spielpunkte aus Einzel und Doppel erspielt, ist **Tagessieger** und erhält **4 Punkte** für die Gesamtwertung, die zweit platzierte Mannschaft **3 Punkte** usw..
(Bei Punktegleichheit zählt das bessere Satzverhältnis aus allen Spielen)

Tritt eine Mannschaft nicht an, erhält sie **keinen** Punkt für die Gesamtwertung.

Gesamtsieger der Gruppe ist die Mannschaft, die nach dem letzten Spieltag die meisten Punkte hat.

6. Spielbericht

Der jeweilige Heimverein füllt den Spielbericht aus und gibt diesen innerhalb von 3 Tagen online ein unter:

<https://tetris.tvm-bezirklr.de/jugendsport/>

Der Originalspielbericht muss bis zum Abschluss der Saison aufbewahrt werden.

Nicole Kreienborg
Bezirksjugendwartin Linksrheinisch