



# Midcourt - Tennis

## als Mannschaftswettbewerb im Tennisbezirk Linksrheinisch

(Rahmenrichtlinien/Durchführungsbestimmungen)



### 1. Teilnehmer / Spielberechtigung

**Mädchen und Jungen U 11** (für den Sommer 2020: Jg. 2009 u. jünger)

Alle Spieler/innen (mindestens 5 pro Mannschaft) werden auf dem Meldebogen online eingegeben unter:

<https://tetris.tvm-bezirklr.de>

Der aktuelle Mannschaftsmeldebogen ist zu jeder Begegnung mitzubringen. Jede Mannschaft tritt mit **mindestens** 4 Spieler/innen an. Im Doppel können auch andere Spieler/innen als im Einzel eingesetzt werden.

**Nachmeldungen** von Spieler/innen/Spielern **die nicht in einer Medenspielmannschaft gemeldet sind**, jedoch einem anderen Team aus dem KF oder GF, angehören und laut Jahrgang spielberechtigt sind, können jederzeit online nachgemeldet werden, sollten aber **mindestens 3 Tage** vor dem Spieltag, an dem das Kind eingesetzt werden soll, eingegeben werden.

### 2. Organisation

#### a) Spielfeld für Einzel und Doppel / Materialbedarf / Spielball

Verkürztes Einzel-Tennisfeld:

Es wird eine Linie/Band zwischen Grundlinie und T-Linie ausgelegt/befestigt (Material: Weidezaunband, Dachpappennägel, Hammer).

Abstand T-Linie - Midcourt-Linie ist 2,75 m.

Die **Netzhöhe** sollte auf **80 cm verringert** werden. Dies kann erreicht werden, indem durch einen Netzgurt das Tennisnetz heruntergezogen wird.

Es wird mit **Dunlop Stage 2 Bällen (50% druckreduzierte Bälle / Orange)** gespielt.

#### b) Durchführung

Es werden (möglichst) jeweils 4 Mannschaften aus verschiedenen Vereinen des Tennisbezirk Linksrheinisch zu einer Gruppe zusammengefasst.

Jede Mannschaft hat einmal „**Heimrecht**“ und übernimmt die Rolle des Gastgebers. Daraus ergeben sich für jede Mannschaft 4 Spieltermine.

Der **gastgebende Verein** stellt für das Wettspiel

- > möglichst vier, aber mindestens zwei Tennisplätze, die wettspielentsprechend (s.o.) hergerichtet sind und
- > mindestens **3 neue Bälle** (s.o.) pro Platz zur Verfügung.
- > Außerdem ist er für die ordnungsgemäße Durchführung des Wettspiels, das Ausfüllen und die online-Eingabe des Spielberichtes verantwortlich.

#### c) Schiedsrichter/Zähler

**Jedes Team stellt immer mindestens einen Zähler, der die gastgebende Turnierleitung unterstützt!!!**

### 3. Spielschema

Das Wettspiel wird durchgeführt gemäß den Vorgaben im online-Spielberichtsbogen.

Jede Mannschaft erhält mit der Gruppeneinteilung einen Buchstaben zugeordnet (A, B, C, D und bei 5-er Gruppen auch E) und behält diesen für alle Spieltage.

Aus den Mannschaften werden die Spieler/innen der

Position 1	in der „Roten Gruppe“,	
Position 2	in der „Grünen Gruppe“,	
Position 3	in der „Blauen Gruppe“,	
Position 4	in der „Gelben Gruppe“	zusammengefasst.

Es werden **für jede Position Gruppenspiele** durchgeführt, das bedeutet für jedes Kind drei Spiele.

An den Spieltagen 2, 3, 4 wird die Aufstellung jeder Mannschaft in der Form ermittelt, dass vor Eintragen in den Spielberichtsbogen **gelost** wird, wer an diesem Spieltag für seine Mannschaft an welcher Position spielt. Ziel ist, dass (bei 4 Spielbegegnungen) nicht immer die gleichen Spieler/innen gegeneinander spielen.

**Jede Mannschaft stellt weiterhin 2 Doppel auf.** Jedes Doppel spielt nur einmal. Es gibt dabei keine Vorgabe, welches Doppel 1. oder 2. ist. **Die Spielpaarungen (Gegner) sind im Spielbericht ersichtlich und somit vorgegeben.**

Für jeden **Einzelsieg** gibt es **einen Spielpunkt**, für jeden **Doppelsieg** **zwei Spielpunkte**.

**Tritt ein/e Spieler/in oder ein Doppel nicht an, wird das Spiel mit 9:0 /9:0 für den Gegner gewertet.**

**Tritt eine ganze Mannschaft nicht an, so ist dies der Bezirksjugendwartin am gleichen Tag per email mitzuteilen. Dieser Verein hat als Strafe für Nichtantritt und Nicht-Absage 25,00€ an den Tennisverband Mittelrhein zu entrichten.**

#### **4. Spielregeln**

##### **a) Zählweise**

Im Einzel und Doppel werden **zwei Gewinn-Sätze bis 9 Punkte** gespielt, **bei 8:8** entscheidet der nächste Punkt. Sollten beide Spieler einen Satz gewinnen, wird ein entscheidender **3. Satz nur bis 5 Punkte** gespielt, hier dann jedoch mit 2 Punkten Abstand. Seitenwechsel erfolgt nach jedem Satz.

##### **b) Hinweis zum Aufschlag**

Der Aufschlag ist „von oben“ oder „von unten“ (direkt aus der Hand) möglich. Er muss cross in das entsprechende Aufschlagfeld erfolgen.

Ist der erste Aufschlag ein Fehler (Aus oder ins Netz), hat der Spieler einen zweiten Versuch. Der Spieler schlägt von rechts und von links auf, dann wechselt das Aufschlagrecht (also nach **zwei Punkten!**). Nach Ende des Satzes wechselt das Aufschlagrecht in jedem Fall.

##### **c) Hinweis zum Doppel**

Auch beim Doppel zählt die **Einzelaußenlinie!!!**

#### **5. Ermittlung des Siegers**

Das Team, das die meisten Spielpunkte aus Einzel und Doppel erspielt, ist **Tagessieger** und erhält **4 Punkte** für die Gesamtwertung, die zweit platzierte Mannschaft **3 Punkte** usw..

(Bei Punktgleichheit zählt das bessere Satzverhältnis aus allen Spielen)

Tritt eine Mannschaft nicht an, erhält sie **keinen** Punkt für die Gesamtwertung.

**Gesamtsieger der Gruppe** ist die Mannschaft, die nach dem letzten Spieltag die meisten Punkte hat.

#### **6. Spielbericht**

Der jeweilige Heimverein füllt den Spielbericht aus und gibt diesen innerhalb von 3 Tagen online ein unter:

**<https://tetriss.tvm-bezirklr.de>**

Der Originalspielbericht muss bis zum Abschluss der Saison aufbewahrt werden.

Nicole Kreienborg  
Bezirksjugendwart Linksrheinisch